## Gobierno de Catamarca

## Asesoría General de Gobierno

## Ley N° 4797 - Decreto Nº 1506 DECLARASE DE UTILIDAD PÚBLICA Y SUJETO A EXPROPIACION UN INMUEBLE EN BALCOZNA - DEPARTAMENTO PACLIN

EL SENADO Y LA CAMARA DE DIPUTADOS DE LA PROVINCIA DE CATAMARCA SANCIONAN CON FUERZA DE LEY:

ARTICULO 1.- Declárase de utilidad pública y sujeto a expropiación al inmueble ubicado en la localidad de Balcozna en el Departamento Paclín, registrado a nombre de Nélida Ibáñez de Márquez e identificado en la Matrícula Catastral 11-20-08-2632, con las siguientes características: medidas: Norte: 174 mts.; Sur: 170 mts.; Este. 48,5 mts.; y al Oeste: 49,27 mts., con una superficie total de 7.224 m2.; lindando: Norte: más propiedades de Nélida Ibáñez de Márquez; Sur: por Matrícula Catastral 11-20-08-082428; Este: más propiedades de Nélida Ibáñez de Márquez, y al Oeste: Ruta Provincial Nº 10.

ARTICULO 2.- El inmueble declarado de utilidad pública deberá ser transferido luego de cumplir la gestión activa de expropiación a la Municipalidad del Departamento Paclín con el objeto y/o fines de afectar al mismo a la construcción de un autocamping haciendo notar que los trabajos y gastos que la construcción del mismo demanden serán atendidos con recursos de la Municipalidad precedentemente mencionada, debiendo la Dirección de Municipalidades brindar con su cuerpo de asesores técnicos la asistencia y proyectos pertinentes.

ARTÍCULO 3.- Los gastos y/o erogaciones que demande la presente Ley, serán afectados a los recursos de Rentas Generales de la Provincia en los Ejercicios Fiscales 1993/94.

ARTICULO 4.- De forma.

DADA EN LA SALA DE SESIONES DE LA LEGISLATURA DE LA PROVINCIA DE CATAMARCA A LOS VEINTITRES DIAS DEL MES DE JUNIO DE MIL NOVECIENTOS NOVENTA Y CUATRO

\*\*\*\* Esta normativa fue impresa desde el Digesto Catamarca - https://digesto.catamarca.gob.ar - 02-12-2025 22:51:30

## Ministerio de Planificación y Modernización

Secretaría de Modernización del Estado | Dirección Provincial de Sistemas y Simplificación Administrativa